

Begrippen

- Antwoord/Bijbod** Het eerste bod van de partner van de openaar.
- Bieding** Een van de kaarten uit de hele biedingbox: pas, doublet, redoublet of een bod.
- Bod** Een bieding die bestaat uit een getal (1 t/m 7) en een speelsoort: ♣, ♦, ♥, ♠, SA.
- Bijbod** Een bod van de partner van de openaar.
- Dummy** Neemt niet deel aan de speel fase en is de partner van de leider.
- Entree** Een kaart waarmee vanaf de andere kant kunt oversteken.
- Eindbod** Het laatste bod van het biedverloop. Dit is het contract dat gespeeld gaat worden.
- Herbieding** Het tweede bod van de openaar/bijbieder. Hierna is meestal de hand van openaar/bijbieder bekend.
- Opening** Het allereerste bod dat gedaan wordt.
- Volgbod** Een bod van een **tegen**stander na de opening (=tussenbod).
- Tussenbod** Een bod van een **tegen**stander na de opening (=volgbod).
- Fit** Als een paar 8+kaarten van een kleur hebben.
- Manche** Bij een bieding van 3 SA, 4♥/♠, 5♣/♦ of hoger en contract maken krijgt een paar extra bonuspunten.
- Groot slem** 13 slagen moeten maken na een eindbod.
- Klein slem** 12 slagen moeten maken na een eindbod.
- Start of Uitkomst**
De eerste kaart die na het bieden wordt voorgespeeld. Dit gebeurt altijd door degene die links van de leider zit.

Voorspelen

De eerste kaart van een slag, door degene die de vorige slag gemaakt heeft.

Bekennen

Als er een kaart van een bepaalde kleur wordt voorgespeeld zijn alle andere spelers verplicht een kaart van die kleur bij te spelen als ze die hebben. Wie niet kan bekennen moet een kaart van een andere kleur bijspelen. Dat mag troef zijn, maar dat hoeft niet.

Ontwikkelen

Het hoog maken van kaarten in de werkkleur.

Werkkleur

Een kleur waarin de leider slagen kan maken, bijvoorbeeld door honneurs te verdrijven, te snijden of lengteslagen te ontwikkelen. Vaak moeten er bij het ontwikkelen een of meer slagen worden afgegeven om later in die kleur een of meer slagen te kunnen maken.

Incasseren

Slagen maken met kaarten die (inmiddels) hoog zijn.

Hier zijn veel synoniemen voor: meenemen, meepakken, oprapen, te gelde maken, opeten.

Alerteren

Als er een kleur geboden wordt die iets anders betekent, dan moet het Alert kaartje getoond worden.

Lengteslagen

Wanneer lage kaarten van een kleur vrijkomen spreken we van lengteslagen.

Zitsel

ontbrekende kaarten.

De verdeling van de

Verdeling

kaarten verdeeld over 4 kleuren.

Iedere speler heeft 13 kaarten

Slag

gespeelde kaarten: 1 van elke speler.

Verzameling van vier

Honneur

een kleur: A, H, V, B en 10.

Een van de vijf hoogste kaarten van

Plaatje

Alle honneurs behalve de 10.

Middenkaart	9, 8, 7, 6
Kleintje	2, 3, 4, 5
Honneur-tweede/ derde/vierde	Twee/drie/vier kaarten in deze kleur, en een daarvan is deze honneur. Aas-dubbel, Vrouw-vierde, Heer-derde.
Honneur sec	De enige kaart in deze kleur is deze honneur.
Doubleton	Twee kaarten in deze kleur.
Singleton	Een kaart in deze kleur.
Renonce	Geen kaarten in deze kleur.